**Gamification – Application Mug@rt**

To-Do List (à compléter) :

Créer une page de login pour s’identifier (à partir du compte SCP) et obtenir les infos de son profil  
Mettre en place la gamification :

* Créer les missions
* Créer les compteurs de points (expérience, nb d’espresso, nb de cappuccino, etc.)
* Créer les badges (obtenus après chaque mission réussie)
* Ecrire les règles qui déclenchent l’obtention des points et le passage des niveaux
* Faire le lien entre BDD SAP et compteurs de la gamification
* Si une mission est terminée, un badge en plus apparaît dans le profil
* Système de notifications

Sur le bouton « Buy » : Déclencher un événement qui incrémente dans la BDD le nb de boissons achetées, et qui modifie les données missions